



## REGRAS COMO JOGAR POKER TEXAS HOLD'EM

Em Texas Hold'em jogamos numa mesa onde se podem sentar desde dois jogadores até dez. Neste jogo, poderás ter uma quantidade de fichas, ou dinheiro que te servirá para realizar as apostas. Através destas apostas, irão se formar potes em cada mão que se joga. O objetivo deste jogo é ganhar esses potes e assim aumentar a tua quantidade de fichas ou dinheiro.

Podemos ganhar um pote de duas formas:

1- Quando no final de cada jogada, os jogadores ainda envolvidos mostrarem as suas cartas e a nossa mão seja mais forte que a(s) do(s) adversário(s).

2- Quando durante a mão tivermos realizado apostas e todos os nossos adversários abandonarem sem chegarmos à fase em que se mostram as cartas de cada um.

O funcionamento do jogo é simples: São dadas duas cartas tapadas (privadas) a cada jogador e irão sair até 5 cartas, visíveis a todos (cartas comunitárias), na mesa durante as rondas de apostas. Dado que uma mão de Poker é composta por cinco cartas, escolherás as cinco que formam a melhor combinação entre as tuas duas cartas tapadas e as cinco que saem na mesa.

### Posições

Quando chegas a uma mesa de Poker, o que precisas saber fazer é sentar-te e até um acto tão simples como este tem relevância no Poker. É muito importante conhecer cada posição da mesa. Em primeiro lugar temos de saber que existem dois tipos de mesa: A mesa curta e mesa completa. A mesa curta caracteriza-se por ter (normalmente) 6 jogadores e a mesa completa por ter um máximo de 10 jogadores.

**Botão** - Esta posição é a mais importante da mesa já que marca a ordem dos restantes jogadores. Logo à esquerda encontra-se a Small Blind e logo a seguir a Big Blind. A última posição irá mover-se para a esquerda em cada nova jogada (rodando à volta da mesa). Ou seja, a Small Blind será a última posição na jogada seguinte. O jogador que estava na última posição ficará agora na penúltima posição e assim sucessivamente.

**Small Blind** - A Small Blind é a posição imediatamente à esquerda da última posição. O jogador que está neste lugar está obrigado a colocar uma aposta "às cegas" e daí o seu nome.

**Big Blind** - A Big Blind é a posição logo à esquerda da Small Blind e por isso estão as duas Blinds à esquerda da Última posição. Como no caso da Small Blind, a Big Blind tem de fazer uma aposta "às cegas". O valor desta aposta dependerá do tipo de mesa em que estiveres a jogar, e será sempre o dobro da aposta da Small Blind.

### Ações

Em Texas Hold'em teremos, habitualmente, três ações possíveis quando for a nossa vez de tomar uma decisão: subir uma aposta (raise), igualar uma aposta (call) ou abandonar perante uma aposta (fold). Em algumas situações, quando qualquer outro jogador não tiver apostado, em lugar de subirmos, faremos uma aposta (bet) e em vez de abandonar, poderemos simplesmente passar (check). Vejamos as diferentes ações, uma por uma:

**Apostar (bet)** - Poderemos apostar quando for a nossa vez e ainda ninguém apostou. Na modalidade "Sem Limite" poderemos apostar a quantidade que pretendermos, acima do valor mínimo permitido que falaremos mais à frente quando falarmos das rondas de apostas.



**Subir (raise)** - Subiremos uma aposta quando algum jogador já tiver realizado uma aposta e nós pretendermos apostar uma quantidade maior. Num jogo "Sem limite" podes subir a aposta tanto quanto queiras até à totalidade das fichas que tenhas na mesa. Também existe um mínimo que devemos conhecer e que também falaremos mais à frente.

**Igualar (call)** - Igualaremos uma aposta quando algum jogador tiver já apostado e nós queiramos apostar a mesma quantidade. Deveremos igualar o número de Big Blinds que o jogador tiver apostado.

**Abandonar (fold)** - Consiste em desistir da mão quando alguém aposta. Podemos abandonar em qualquer ponto de uma mão se considerarmos oportuno.

**Passar (check)** - Passar é uma acção que só poderemos tomar quando ainda nenhum adversário tiver apostado e pretendemos saber o que irão fazer os restantes jogadores. Se, depois de passarmos, alguém apostar, voltará a chegar a nossa vez (pela ordem) para que voltemos a decidir o que fazer na mesma ronda de apostas.

### Rondas de apostas e desenvolvimento de mão.

Agora vamos ver como se desenvolve uma mão de Poker na modalidade Texas Hold'em e as fases em que se compõe.

Em primeiro lugar, logo que os jogadores estiverem distribuídos pela mesa, serão dadas as cartas. A entrega das cartas privadas começa na Small Blind, que recebe uma carta. Depois, o jogador na Big Blind recebe a sua primeira carta e assim sucessivamente para os restantes no sentido horário. Quando o jogador na última posição receber a primeira carta, o jogador na Small Blind começa a receber a sua segunda carta e repete-se o processo até que todos os jogadores tenham recebido as suas duas cartas privadas, e dá-se início à primeira ronda de apostas. Em Texas Hold'em existem quatro rondas de apostas.

Os seus nomes são de origem anglo-saxónica mas é importante aprender estes nomes pois não existe tradução válida em português para eles. As diferentes rondas de apostas chamam-se: Preflop, Flop, Turn, e River. Vamos conhece-las um pouco mais a fundo:

**Preflop** - O Preflop é a primeira ronda de apostas. É a ronda em que só contamos com as nossas cartas privadas. O seu nome vem de "Antes do Flop", dado que o Flop é a ronda seguinte de apostas.

Na ronda Preflop, antes de serem dadas as duas cartas a cada jogador, realizam-se obrigatoriamente duas apostas. Como já explicámos quando vimos as Posições. As apostas obrigatórias são a Small Blind e a Big Blind.

Depois de realizadas as apostas obrigatórias e dadas as duas cartas a cada jogador, começa a jogada. O primeiro jogador a tomar a sua decisão Preflop será o jogador situado à esquerda da Big Blind. Este jogador terá 3 opções:

-1 **Subir (raise)**: o jogador pode subir (aumentar) a aposta da Big Blind já que é a aposta mais elevada actualmente na mesa. Deve subir no mínimo o dobro da Big Blind e no máximo, todas as suas fichas.

-2 **Igualar (call)**: o jogador pode igualar a Big Blind.

-3 **Abandonar (fold)**: o jogador pode atirar as suas cartas e retirar-se da jogada que não lhe parece ser suficientemente boa. Ao abandonar, deixará de jogar até ao final da mão.



Depois de escolher e tomar a sua acção, será a vez do jogador sentado à sua esquerda, e assim sucessivamente. Todos os jogadores têm as mesmas opções, excepto o jogador da Big Blind que têm a opção de passar (check) se ninguém tiver subido a sua aposta.

A primeira ronda de apostas (Preflop) termina quando todos os jogadores tiverem escolhido as suas acções e se tiverem igualado as apostas na mesa.

**Flop** - A partir deste ponto, o primeiro jogador a falar (tomar a sua decisão) já não será o primeiro jogador à esquerda da Big Blind mas o jogador situado na Small Blind ou, se este já não estiver em jogo, o jogador seguinte à esquerda deste, e assim sucessivamente.

Nesta ronda de apostas são mostradas 3 cartas no centro da mesa, que serão comunitárias para todos os jogadores. Ou seja, com as nossas duas cartas privadas e as 3 cartas comuns compomos a mão nestas rondas de apostas.

A partir desta ronda, a aposta mínima será sempre igual ao tamanho da Big Blind.

Como nesta ronda não existem as apostas obrigatórias que existiam preflop, todos os jogadores terão a opção (para além das que já tinham preflop) de passar (check) se ainda ninguém tiver apostado antes nesta ronda.

A ronda de aposta termina quando todos os jogadores tiverem falado e todas as apostas feitas tiverem sido igualadas. Se todos os jogadores decidirem passar, também acabará a ronda de apostas e passaremos à seguinte.

**Turn** - Chegados ao Turn, mostra-se mais uma carta comunitária que também fará parte das nossas opções na formação da nossa mão. Agora dispomos de duas cartas privadas e quatro comuns, o que totalizam seis cartas disponíveis.

Inicia-se então o mesmo procedimento do flop, começando uma ronda nova de apostas com os jogadores que ainda se mantêm em jogo.

**River** - A última ronda de apostas é o River. Nesta ronda é mostrada a quinta e última carta comunitária que poderemos utilizar para a nossa mão. Do mesmo modo que no Turn, no River a nossa mão será a mais forte de todas as possibilidades que podemos fazer com as sete cartas que dispomos.

Tal como no Flop e no Turn, começa uma ronda de apostas nova com o mesmo procedimento das anteriores. Uma vez terminada (e pelo menos dois jogadores tenham igualado os valores apostados) mostram-se as cartas de todos os jogadores que tiverem chegado até este ponto e verifica-se que tem a jogada mais alta.

### ***Jogamos sempre todas as rondas de apostas?***

Não, nem sempre. Se, em algum ponto da mão, apenas ficar um jogador em jogo, é considerado vencedor do pote sem haver necessidade de mostrar as suas cartas e a mão terminará. Isto significa que em muitas ocasiões haverá um jogador que efetuará uma aposta que ninguém quererá igualar e assim, não chegaremos às rondas seguintes dessa mão.

### ***O que acontece se eu tiver apostado todas as minhas fichas?***

Este movimento é conhecido como "All-in". Se já tiveres colocado todas as tuas fichas em jogo numa ronda de apostas e enfrentares um só rival ou mais do que um que já não podem tomar mais decisões, serão mostradas as cartas comunitárias que ainda faltarem (se faltar alguma), e depois serão mostradas as cartas privadas para se verificar quem é que ganhou a mão.



Se houver mais do que um jogador com mais fichas do que outro que foi all-in, os restantes continuarão a jogar na disputa de um pote secundário no caso de serem realizadas mais apostas. Estas situações são geridas pelo próprio software da sala em que estiveres a jogar, pelo que não precisarás de te preocupar muito com isso.

## **HIERARQUIA DAS MÃOS**

Cada mão de poker consiste de 5 cartas. No Texas Hold'em, o jogador usa cinco das sete cartas que estão à sua disposição para compor a melhor mão possível. Não há diferença entre os naipes. A hierarquia das cartas é da menor para a maior: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, A.

O Às é a maior carta, exceto quando ocorre uma sequência ou um Straight Flush, que começa no Às e vai até o 5. A hierarquia, em ordem decrescente, de valor, é a seguinte:

### **Straight Flush**

É uma sequência de cinco cartas do mesmo naipe. Quando essa sequência começa em 10 e termina em Às, ela é chamada de "Royal Straight Flush".

### **Quadra ou Poker**

Quatro cartas do mesmo valor.

### **Full-House ou Full-Hand**

Consiste em uma trinca e um par.

### **Flush**

Cinco cartas do mesmo naipe, porém fora de sequência.

### **Sequência**

Cinco cartas em sequência com, ao menos, uma de naipe diferente das outras. O valor da sequência é aquele de sua carta mais alta.

### **Trinca ou Set**

Três cartas do mesmo valor.

### **Dois pares**

Duas cartas de um valor e duas outras de outro valor. O valor da mão é o valor do maior par, seguido do valor do menor par.

### **Um Par**

Quatro cartas do mesmo valor.

### **Carta Alta**

Quatro cartas do mesmo valor.

## **CRITÉRIO DE DESEMPATE**

Quando ocorre um empate de hierarquia entre duas mãos, o jogo recorre às cartas de desempate das mãos. No caso de dois (ou mais) Flushes, ganhará aquele que tiver a maior carta. Caso continue o desempate, haverá uma comparação da segunda maior carta, e assim por diante, até a quinta carta. No caso de quadras, trincas, pares e dois pares, a carta de desempate é aquela que "sobra". Sequência e Straight Flush não tem desempate, pois ganha a mais alta.