



## **DOMINÓ**

### **O JOGO**

*Número de jogadores* - De 2 a 4 jogadores.

*Total de pedras* - São 28 pedras possuem em cada uma de suas faces pontos que indicam valores numéricos que vão de 0 a 6.

*Início da partida* - São divididas 7 pedras para cada jogador.

### **COMEÇANDO**

Na primeira partida o jogador com a maior pedra (6-6) começa o jogo, colocando-a na mesa. A partir da segunda partida o jogador vencedor começa.

### **RODADAS**

O jogo roda no sentido horário e cada jogador deve tentar encaixar uma de suas pedras nas extremidades do jogo na mesa, quando o jogador consegue encaixar uma pedra ele passa a vez, caso ele não consiga ele deve comprar do monte, se não houver pedras no monte ele passará a vez.

### **FIM DO JOGO**

O jogo acaba quando alguém bate (ficar sem pedras na mão) ou quando o jogo fica fechado, ou seja, quando não é mais possível baixar pedras.

### **PONTUAÇÃO**

Cada pedra é composta de dois números, um em cada ponta sendo que algumas tem o mesmo número em cada ponta, o valor de cada pedra corresponde a soma dos dois números, ou seja, a pedra sem marcações vale 0 pontos, a pedra com 7 marcações vale 7 pontos, a pedra com 12 marcações vale 12 pontos e assim por diante.

### **CONTAGEM**

*Por Pontos* - Quando um jogador bate, ele recebe pontos equivalentes as pedras nas mãos dos adversários, caso o jogo seja fechado o jogador que possuir menos pontos é o vencedor, e ganha todos os pontos dos jogadores adversários, no caso de empate os jogadores que empataram ganham os pontos dos adversários.

*Por batidas* - Apenas uma batida simples ganha o jogo. Se o jogo for fechado o jogador que possuir menos pontos será o vencedor. no caso de empate os jogadores que empataram dividem as fichas.